



## Istituto Comprensivo Statale "B. TELESIO"

C.M. RCIC84200V - CF: 92066590800

Via Modena S. Sperato n. 1 - 89133 REGGIO CALABRIA - Tel.: 0965/685016

rcic84200v@istruzione.it - rcic84200v@pec.istruzione.it - www.ictelesiomontalbettirc.edu.it

### ***Circolare n° 66***

**Al personale DOCENTE  
Ai genitori degli alunni  
Dell'IC Telesio  
SITO WEB**

#### **OGGETTO: Il pensiero computazionale a scuola – Europe Codeweek 2023**

Al fine di incentivare la diffusione del pensiero computazionale (coding) tra gli studenti, anche quest'anno la scuola aderisce alla **Settimana Europea del Codice**.

Sebbene formalmente l'evento **#CodeWeek 2023** sia previsto dal 7 al 22 ottobre 2023, le attività si possono realizzare anche oltre tali date. Il tema scelto quest'anno per la nostra scuola è **"Coding for Environment"**, un tema quanto mai attuale che coniuga anche più argomenti relativi all'educazione alla cittadinanza. Invitiamo dunque i docenti di tutti gli ordini di scuola a pianificare e realizzare attività ed a documentarle con foto, video o quant'altro si ritenga opportuno.

Il materiale prodotto dovrà essere inviato alla docente competente del Team Digitale Verduci Rosalba che provvederà a pubblicare l'evento sulla piattaforma nazionale della Code week 2023.

Si precisa che il Coding a scuola è la modalità base di avviamento al pensiero computazionale. Gli insegnanti delle classi coinvolte possono scegliere liberamente le attività da svolgere con gli allievi ricordando che nelle attività di coding rientrano anche tutte le iniziative unplugged, cioè che utilizzano strumenti non digitali per la realizzazione di attività che introducono ai concetti fondamentali dell'informatica e alle logiche della programmazione

Nella pagina ufficiale #CodeWeek <https://codeweek.eu/?lang=it> sono disponibili attività, risorse e corsi di formazione da svolgere in modalità asincrona per poter partecipare al meglio all'evento.

Sarà possibile visionare ulteriore materiale da poter proporre in classe nell'area del sito "Materiali didattici e corsi on line" <https://codeweek.eu/training>.

Per classi terze della scuola sec. di I grado, in collaborazione con il **FAB LAB** di Reggio Calabria, è stato organizzato l'evento **"Coding for plants Care"** realizziamo un vaso che si prende cura della tua pianta di cui si allega materiale informativo.

L'attività si svolgerà nei giorni **27 e 28 ottobre**, nei locali della Palestra dell'Innovazione presso il plesso E. Montalbetti secondo il seguente calendario.

<b>Venerdì 27 ottobre 2023</b>	Dalle ore 9.00 alle ore 10.30	Classi 3B – 3C – 3D
	Dalle ore 11.00 alle ore 12.30	
<b>Venerdì 27 ottobre 2023</b>	Dalle ore 14.30 alle ore 16.00	Classe 3A
<b>Sabato 28 ottobre 2023</b>	Dalle ore 9.00 alle ore 10.30	Classe 3 E
	Dalle ore 11.00 alle ore 12.30	Classe 3 F

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO**

**Dott. ssa Marisa G. Maisano**

(firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi dell'art. 3 comma 2 del D.L. 39/93)



**FAB LAB**  
REGGIO CALABRIA

Associazione di promozione Sociale  
**"Fablab Reggio Calabria"**  
via Possidonea n.32, 89125 Reggio Calabria  
C.F. 92099950807  
www.fablabreggiocalabria.org  
info@fablabreggiocalabria.org

[abstract]

## Coding for plants Care

realizziamo un vaso che si prende cura della tua pianta

### FINALITA:

L'evento, in occasione della European Code Week 2023, vuole sensibilizzare i ragazzi sulla necessità di approfondire la conoscenza delle nuove tecnologie e in particolare quelle protagoniste della rivoluzione industriale 4.0. Fornire consapevolezza sulla necessità di acquisire skills digitali quali competenze trasversali e multidisciplinari. Aiutare il discernimento dei ragazzi nella scelta di eventuali indirizzi di studio futuri.

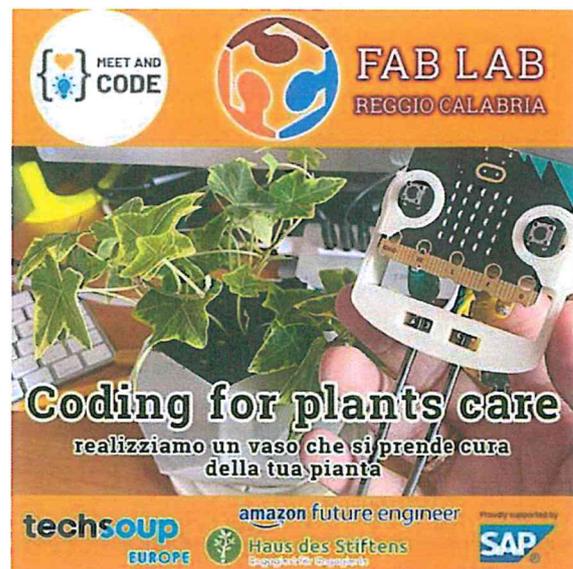
### DESCRIZIONE:

l'evento introdurrà i partecipanti al mondo del coding applicato ai dispositivi a microcontrollori programmabili, consapevoli che oggi non esiste dispositivo elettronico evoluto che può fare a meno della presenza di un firmware programmato. Forniremo le basi sull'uso della piattaforma micro:bit e sul funzionamento dei sensori per misurare grandezze fisiche (analogiche) che poi saranno digitalizzate ed elaborate secondo la logica di un algoritmo. Saranno spiegati ed applicati il concetto di sistema programmato con input e output e i blocchi fondamentali per la scrittura di un codice.

Riteniamo i nostri eventi un po' speciali perché grazie all'esperienza e alla metodologia usata creiamo un clima coinvolgente in cui i partecipanti stessi alla fine si stupiranno di quanto appreso e fatto in così poco tempo. Tutto questo sarà possibile con un mix di passione, gioco, competenza e meraviglia.

### METODO E RISORSE:

la metodologia usata sarà esperienziale basata sul learning-by-making perché incoraggia gli studenti a un approccio più partecipativo e coinvolgente; suggerisce il riuso degli oggetti, l'ottimizzazione delle risorse e un approccio positivo alla risoluzione dei problemi dove l'errore è un momento di riflessione e non un fallimento. Utilizzeremo delle piattaforme cloud per la simulazione e la programmazione: Autodesk Tinkercad/Circuits e la micro:bit Platform





**FAB LAB**  
REGGIO CALABRIA

Associazione di promozione Sociale  
**"Fablab Reggio Calabria"**  
via Possidonea n.32, 89125 Reggio Calabria  
C.F. 92099950807  
[www.fablabreggiocalabria.org](http://www.fablabreggiocalabria.org)  
[info@fablabreggiocalabria.org](mailto:info@fablabreggiocalabria.org)

#### OBIETTIVI:

Introduzione all'ecosistema Microbit e alla programmazione a blocchi, rafforzare e stimolare il pensiero computazionale, acquisire consapevolezza sull'uso attivo dei dispositivi digitali e dei sistemi fisici interattivi e interconnessi.



#### OUTPUT:

realizzazione di un sistema smart per il controllo dell'umidità del terriccio in un vasetto per piante e generare uno stato emozionale corrispondente al livello di umidità del terreno. saranno illustrati le potenziali evoluzioni del progetto ed eventuali sviluppi futuri per consentire l'automazione di un erogatore di acqua oppure la comunicazione wireless per invio di un messaggio sul proprio smartphone.

#### FOLLOW UP:

I gruppi classe che parteciperanno all'evento potranno richiedere supporto gratuito in formazione e assistenza al fablab (sono esclusi i componenti elettronici/hardware che sono a carico della scuola o del team di sviluppo) per la realizzazione di ulteriori progetti per la loro scuola.

#### PRENOTAZIONI, ISCRIZIONE e PARTECIPAZIONE:



L'evento è totalmente gratuito (inclusi i materiali da utilizzare per le sperimentazioni) ed è aperto al pubblico giovanile delle scuole secondarie di secondo grado.

Un evento prevede 2 incontri in laboratorio di informatica (o aula dotata di computer connessi a internet) di circa 3 ore ciascuno, fissati in date nel periodo dal 7 al 28 ottobre 2023 da concordare, in orario curriculare o pomeridiano. Il numero di partecipanti per l'evento è limitato tra 15 e max 20 studenti.

referente iniziativa: Emanuele Marino APS Fablab RC  
email: [info@fablabreggiocalabria.org](mailto:info@fablabreggiocalabria.org)